



Archeon



# DE GRIJZE JAGER DAG 2017

Inleveren  
vóór 17.00 uur  
bij de  
Herberg



ПААМ:

# WELKOM OP DE GRIJZE JAGER DAG 2017

Vandaag zijn er speciale activiteiten in Archeon. Doe mee aan ten minste 5 van de 10 activiteiten uit dit boekje. Voor elk afgerond onderdeel krijg je een stempel. Lever je boekje vóór 17.00 uur in bij de Herberg en ontvang een uniek Grijsze Jager-item!

Kijk voor de locatie van de activiteiten op de plattegrond achter in dit boekje. Vergeet niet op de voorkant je naam in te vullen!

*Gangi pér vel!* (Skandisch voor: Veel succes!)





I

## BOOGSCHIETEN

Will pakte een pijl uit de koker die in het bundeltje naast de boog lag. Hij plaatste hem op de pees. Toen trok hij met duim en wijsvinger pijl en pees naar achteren, mikte op een boom zo'n twintig meter verderop en liet los..'

- uit: *De Grijze Jager 1 - De ruïnes van Gorlan*

Kun jij alle drie je pijlen in de roos schieten?



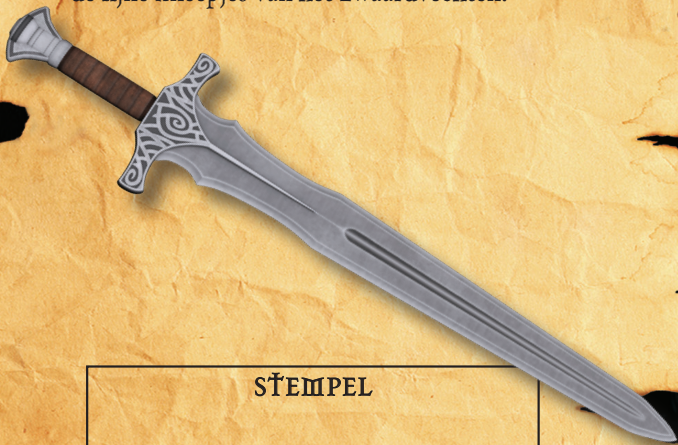
STEMPEL



2

## ZWAARDVECHTEN

Denk jij, net als Mikkell uit de *Broederband*-boeken, ook goed met een zwaard te vechten? Leer hier de fijne kneepjes van het zwaardvechten.



STEMPEL



3

## VUUR MAKEN

Neem alles mee wat je nodig hebt om een goed heet vuur te maken. Ik zal je laten zien wat je moet doen.'

– uit: *De Nedergrim 2 – De Skyllers*

Wil jij net als in *De Nedergrim* vuur leren maken?



STEMPEL



4

## EXERCEREN

Altijd al een Romeinse soldaat willen zijn?  
Volg de bevelen op en marcheer gelijktijdig.

STEMPEL

5

## GLADIATORENSCHOOL LUDUS

In de *Gladiator*-boeken wordt Marcus Cornelius Primus als jonge rekrut ingewijd in het harde bestaan van de gladiatoren. Zijn dagen worden beheerst door strikte discipline en afmattende trainingen. Leer, net als Marcus, alles wat je moet weten op de Gladiatorschool.

STEMPEL





6

## STRIJDVLAG BESCHILDEREN

Zorg ervoor dat je  
goed zichtbaar bent  
met je eigen vlag.



STEMPEL

7

## KIDSWEEK AREA



**M**aak kennis met de redactie van Kidsweek!

STEMPEL

8

## SPEURTOCHT

**B**eantwoord de volgende vraag. Achter het juiste antwoord staat de startlocatie van de speurtocht.

Gilan had als Jager iets anders dan andere jagers, wat?

- A. Een grotere boog (ga naar de locatie boogschieten **1**)
- B. Een zwaard (ga naar de locatie zwaardvechten **2**)

STEMPEL





9

## BLIKKEN GOOIEN

Goed mikken want je hebt drie pogingen om zoveel mogelijk blikken om te gooien.

STEMPEL

10

## BOTER, KAAS EN EIEREN

Ben jij je tegenstander te slim af?

STEMPEL



# PLATTEGROOND

Hier zie je alle activiteiten van de Grijze Jager Dag.  
Om een uniek Grijze Jager-Item te ontvangen, moet je  
meedoen aan 5 van de 10 activiteiten die in dit boekje staan.

- 1 BOOGSCHIEFEN
- 2 ZWAARDVECHTEN
- 3 VUURMAKEN
- 4 EXERCEREN
- 5 GLADIATORENSCHOOL LUDUS
- 6 STRIJDLVLG BESCHILDEREN
- 7 KIDSWEEK AREA
- 8 SPEURTOCHT
- 9 BLIKKEN GOOIEN
- 10 BOTER, KAAS EN EIJEREN

**H** HERBERG (INLEVERPUNT)  
(voor 17:00 uur)





DE GRIJZE  
JAGER DAG  
2017

8

Door het  
hele park



Archeon

10 T/M 15 JAAR

**CLUB**  
ADVENTURE  
JEUGDVAKANTIES  
SINCE 1990

**WAT GA JIJ DEZE  
ZOMER BELEVEN?**  
AVONTUURLIJKE JEUGDVAKANTIES IN NEDERLAND EN BELGIË  
VOOR 5 T/M 16 JAARIGEN

## OPROEP AAN ALLE GRIJZE JAGER-FANS!

Een zomerkamp, waar je net als Will uitverkoren wordt om Grijs Jager te worden en het ene avontuur na het andere beleeft. Deze kans mogen Grijs Jager-fans niet aan zich voorbij laten gaan!

Voorzien van een camouflagejas, pijl-en-boog maak je je met het team klaar voor de aanval van Morgarath op het kampement. Hiervoor moet je al je skills gebruiken om de tegenstander te verdrijven.

Kijk voor meer informatie op [www.degrijsjager.nl](http://www.degrijsjager.nl) of [www.clubadventure.nl](http://www.clubadventure.nl).

## HIGHLIGHTS

- BOOGSCHieten
- ZWAARDVECHT-TRAINING
- KLIMPARCOURS
- FIRE SKILLS & NATURE COOKING
- KAMPVUURAVONDEN
- GRIJSE JAGERS FEEST
- KATAPULT EN VLOT BOUWEN

IN  
SAMENWERKING  
MET



GOTTMER

[WWW.CLUBADVENTURE.NL](http://WWW.CLUBADVENTURE.NL)